Inhaltsverzeichnis

1. PLM Grundlagen	3
1.1 Mit was befasst sich das Product Lifecycle Management?	3
1.2 Product Lifecycle Management – Zwei Kernprozesse im Unternehmen	
1.3 Was ist ein PLM System?	4
1.4 Vorteile durch die Nutzung eines PLM Systems	4
2. Grundlagen Teamcenter	5
2.1 User Interface	5
2.2 Cut, Copy, Paste und Delete	6
2.3 Organisation	6
2.4 Die wichtigsten Teamcenter Anwendungen	8
2.5 Items & Items Revision	8
2.6 Datasets	
2.7 Relationen	9
· · -	
3. Arbeiten in Teamcenter	10
3.1 Suchabfragen	10 10
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 	10 10 12
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 	10 10 12 14
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 4.2 Teamcenter Navigator Suche 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 4.2 Teamcenter Navigator Suche 4.3 Teamcenter Navigator Erweiterte Suche 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 4.2 Teamcenter Navigator Suche 4.3 Teamcenter Navigator Erweiterte Suche 4.4 Teamcenter Funktionen im Baugruppen Navigator 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 4.2 Teamcenter Navigator Suche 4.3 Teamcenter Navigator Erweiterte Suche 4.4 Teamcenter Funktionen im Baugruppen Navigator 4.5 Teile erstellen und speichern 	
 3. Arbeiten in Teamcenter 3.1 Suchabfragen 3.2 Check-Out & Check-In 3.3 Structure Manager 3.4 Workflows 4. Teamcenter Integration für NX 4.1 Teamcenter Navigator 4.2 Teamcenter Navigator Suche 4.3 Teamcenter Navigator Erweiterte Suche 4.4 Teamcenter Funktionen im Baugruppen Navigator 4.5 Teile erstellen und speichern 4.6 Teile revisionieren und speichern 	

1. PLM Grundlagen

1.1 Mit was befasst sich das Product Lifecycle Management?

Integriertes Konzept zur IT-gestützten Organisation von Produktdaten und -informationen.

- Alle Informationen zu Ihren Produkten stehen immer aktuell an den relevanten Stellen im Unternehmen zur Verfügung.
- Die vielfältigen Informationsbedürfnisse werden integriert und befriedigt.

Wissen wird nachhaltig für Nachfolgeprodukte und Produktinnovationen abgelegt und wiederverwendet.

• Durch die Schaffung von Transparenz, die Komplexität Ihrer Produkte beherrschen; - "time to market, zu beschleunigen.



1.2 Product Lifecycle Management - Zwei Kernprozesse im Unternehmen



1.3 Was ist ein PLM System?

Ein PLM System ist ein Tool zum Verwalten:

- der Prozesse
- der Anwendungen
- und der benötigten Informationen zum
 - Konstruieren
 - Herstellen
 - Unterstützen
- Des Produktes während seines Lebenszyklus

Der Vorteil eines solchen Tools ist das Schaffen einer einzigen allgemein gültigen Schnittstelle

- zur Verwaltung
- zum Zugriff

aller Daten innerhalb einer Organisation.

1.4 Vorteile durch die Nutzung eines PLM Systems

Folgende Vorteile ergeben sich durch die Nutzung eines PLM Systems:

- Reduzierung von Mehrfachdaten
- Einfaches Auffinden von Daten und deren Verteilung
- Schnelles und leichtes Anzeigen von Modellen
- Besonders hilfreich zur Überprüfung von Änderungen
- Die Revisionskontrolle gewährleistet das Arbeiten mit den aktuellsten Daten
- Verwaltung von Baugruppen und Beziehungen zwischen Komponenten

- Leichtes Erstellen von Modifizieren von Stücklisten
- Speicherung der gesamten Produkthistorie
- Stellt Beziehungen zwischen Teilen, inklusive Anforderungen und Spezifikation her
- Bietet eine Zugriffskontrolle und Prüfung zur Sicherstellung der Datenintegrität

2. Grundlagen Teamcenter

2.1 User Interface

1

2

Teamcenter Rich Client bietet eine Produktschnittstelle mit zahlreichen Funktionen, die Produktverwaltungsfunktionen und Anwendungsverwaltungskonfigurierbarkeit in einer Plattform umfassen. Durch die Komplexität und Robustheit der verfügbaren Funktionen ist diese Schnittstelle eher für fortgeschrittene Benutzer und Anwendungsadministratoren geeignet.

Die Rich Client-Oberfläche besitzt eine Standardmenüleiste und eine Symbolleiste mit Optionen, die je nach aktiver Anwendungsperspektive unterschiedliche Elemente enthalten können. Positionieren Sie den Cursor auf einer Rich Client-Symbolleistenschaltfläche, um eine Quickinfo-Beschreibung anzuzeigen.

4
*
4
l
9
0.0
neł
- nec
aden
aden
aden
aden
aden Id lis
aden Id lis
aden Id lis Id R
nd lis
nd lis nd lis nd Ro reige
nd lis nd lis nd Ro reige
aden nd lis nd Ro reige illen

3	SuchfeldDie Schnellsuche bietet vordefinierte Suchen nach Dataset, Element-ID, Elementname oder Schlüsselwort sowie erweiterte Suchfunktionen.				
4	Navigationsfenster	 Navigationsfenster bietet schnellen Zugriff auf Ihre häufig verwendeten Daten. Sie können zusätzlich zur Suche, Organisation und Zugriff auf Daten die Anzeige in Teamcenter sowie Symbole im Navigationsfenster konfigurieren, um nur die Perspektiven anzuzeigen, die Sie regelmäßig für die Ausführung von Aufgaben verwenden. Klicken Sie auf die Schaltfläche zur Neuordnung über dem Feld Suche, um das Dialogfenster Reihenfolge im Navigationsbereich aufzurufen, in welchem Sie Bereiche im Navigationsfenster ausblenden oder die Reihenfolge der Bereiche ändern können. 			
5	Anwendungsfenster	 Das Anwendungsfenster zeigt die in Ihrer Teamcenter-Sitzung geöffneten Anwendungsperspektiven an. Standardmäßig wird von der Anwendungsperspektive "Erste Schritte" eine einzelne Ansicht Erste Schritte angezeigt. Anwendungsperspektiven setzen sich aus Ansichten zusammen, die innerhalb des Teamcenter-Fensters oder auf den Desktop verschoben werden können. Solche getrennten Ansichten bleiben mit Teamcenter verbunden und arbeiten weiterhin in Übereinstimmung mit anderen Ansichten. 			
6	Anwendungsschaltlfäc Erste Schritte	be Bietet Zugriff auf die Anwendung "Erste Schritte".			
7	Anwendungsschaltfläc	hen Anwendungsschaltflächen ermöglichen den Zugriff auf Ihre am häufigsten verwendeten Teamcenter-Anwendungsperspektiven.			
8	Anwendungsschalt- flächenleiste	Über die Anwendungsschaltflächenleiste können Sie auf Teamcenter-Anwendungsschaltflächen zugreifen, die nicht in den Anwendungsschaltflächenbereich vom Navigationsfenster passen.			
9	Schaltfläche für Zwischenablage	Mit der Schaltfläche "Zwischenablage" wird das Dialogfenster Inhalt der Zwischenablage angezeigt. Dieses Fenster enthält Referenzen zu Objekten, die aus Ihrem Arbeitsbereich ausgeschnitten oder kopiert wurden. Die Gesamtanzahl der in der Zwischenablage vorhandenen Objekte wird rechts neben dem Symbol angegeben.			

2.2 Cut, Copy, Paste und Delete

Cut	Cut entfernt nicht das Objekt aus der Datenbank, sondern nur den Verweis auf die Datei.			
Сору	Kopiert die Referenz auf die Daten. Die Daten selber werden nicht dupliziert bzw. kopiert.			
Paste	Die Paste Funktion ist dieselbe Funktion wie in Microsoft Windows.			
Delete	Entfernt Daten aus der Datenbank			
Drag and Drop	Drag and Drop hat dieselbe Funktion wie in Microsoft Windows.			

2.3 Organisation

2.3.1 Zugriffsrechte & Organisation

• Personen

Real existierende Personen im Unternehmen mit Vor- und Zunamen. Eine Person kann mehrere

Benutzer besitzen. ⇒Max Mustermann

• Benutzer (User)

Ist die Identifizierung eines Benutzers im System. Benutzer können mehreren Gruppen angehören.

⇒Max Mustermann ⇒Administrator & User

• Gruppen

Entsprechen Zusammenfassungen von Benutzern. Gruppe = Entspricht einer Abteilung oder einem Projekt. Gruppen können auch hierarchisch (entsprechend der Unternehmensorganisation) aufgebaut sein.

 \Rightarrow Administrator \Rightarrow dba, Projektadministratoren,...

• Rollen

Tätigkeiten von Benutzern in der Organisation (z.B. Admin, Mitarbeiter, Projektleiter,...). Einem Benutzer können verschiedene Rollen zugewiesen werden. Eine Rolle entspricht bestimmten Bechten, die der Benutzer bet

Eine Rolle entspricht bestimmten Rechten, die der Benutzer hat.

2.3.2 Zugriffsrechte & Organisation

Gruppen und Rollen können genutzt werden für:

- Zur Verwaltung der Zugriffsrechte (lesen, schreiben, löschen) per Gruppe und Rolle
- Definition von Kontroll-/Genehmigungsinstanzen (bei Workflows) basierend auf Gruppen und Rollen
- Organisation der Daten gemäß der Gruppe, die Sie erstellt haben.



7/24

2.4 Die wichtigsten Teamcenter Anwendungen

- My Teamcenter
 - Ist der Arbeitsbereich zum Nutzen und Verwalten der Produktinformationen (Artikel, Dokumente, Stücklisten, Spezifikationen, Anforderungen...)
 - Ist der Hauptnutzungspunkt für viele Standardfunktionen wie
 - PDM-Daten Suchen und Finden
 - Erstellen und Ändern von PDM Objekten
 - Check-in / Check-out von Objekten
 - Verwaltung meiner Aufgaben
 - Starten und überwachen von Prozessen / Workflows
 - Ausführen von Abfragen
- Structure Manager
 - Zum Erstellen, Anzeigen und Ändern von Produktstrukturen (BOM)

• Visualisierungstools

- Embedded Teamcenter Viewer
- Lifecycle Visualization
- Workflow Viewer
 - Zum Anzeigen eines aktiven oder abgeschlossenen Workflowprozesses
- Projekt
 - Erstellen und Verwalten von Teamcenter Projekten inkl. der Sicherheitsregeln auf Projektebene
- Klassifizierung(wird aktuell noch nicht verwendet)
 - Klassifizierung und Kategorisierung von Teamcenter Objekten nach einem globalen oder firmeninternen Standard
- Change Manager
 - Erstellen, Administrieren, Anzeigen, Genehmigen und Ausführen von Produktänderungsanfragen und Produktänderungsaufträgen

2.5 Items & Items Revision

2.5.1 Grundsätzliches zum Item-Datenmodell

Ein Item (Element) in Teamcenter ist eine Struktur eines verbundenen Objektes. Die grundsätzliche Struktur eines jeden Items besteht aus folgenden zwei Objekten:

▲ 🧊 X.(■[▲ 🍯 ▷	X.0000.3311 STAENDERBAUGRUPPE Item X.0000.3311-Ansicht Item-Revision X.0000.3311-00 STAENDERBAUGRUPPE ER Item-Revision Ansicht Dataset X.0000.3311/00 ER Dataset ER ER FR ER	
Item	Sammelt Daten, welche auf alle Revisionen des Artikels allgemein a	nwendbar sind
Item Revision	n Sammelt Daten, welche auf eine einzelne Revision eines Artikels anv	wendbar sind.
Dataset	Das Dataset bildet die direkte Verbindung zum Datensatz auf dem V	ault.

2.5.2 Item

• Items sind Grundobjekte, die verwendet werden, um Informationen zu verwalten

- Sie repräsentieren physikalische oder konzeptuelle Entitäten, die Audits und Informationsänderungen ermöglichen.
- Stellen Sie sich einen Item, als die oberste Ebene vor, die alle Informationen über ein bestimmtes Objekt bzw. Produkt enthält.
- Die Element ID setzt sich wie folgt zusammen hier im Beispiel für die europ. MAG-Standorte X.0000.0000
- Keine zwei Items dürfen dieselbe Item-ID haben. Eine Item-ID ist immer eindeutig!
- Ein Item bietet Zugriff auf alle Informationen, um die Gestaltung eines Teils, einschließlich aller Änderungen, zusammen.
- Bei Erstellung eines Items erstellt Teamcenter auch automatisch eine Item Master Form

2.5.3 Item Revision

- Item Revisionen verwalten die Änderungen an einem Item und speichern die Änderungen innerhalb des Items ab.
- Wenn Sie ein Item erstellen, erstellt Teamcenter die Item Revision automatisch.
- Es muss mindestens eine Item Revision für jedes Item geben.
- Item Revisionen sind die Objekte, die einen Freigabestatus erhalten
- Enthält das SAP Masterform hier wird die Verknüpfung zwischen der SAP Material Nummer und dem Item in Teamcenter verknüpft.
- Enthält das Dataset

2.6 Datasets

2.6.1 Datasets Objects

Dateien, die von Teamcenter aus mit Nicht-Teamcenter-Applikationen (Bspw.: NX, Word, Excel,...) gestartet werden, werden von Teamcenter verwaltet \Rightarrow Dataset Objects.

Hierzu einige Beispiele:

Symbol	Тур	File	Anwendung
Đ	Text	.txt	Text Dokument
1	MS Word	.doc	MS Word Dokument
-	MS Excel	.xls	MS Excel Tabelle
2	Direct Model	.jt	3D Visualisierungs-Modell
ia	UGMASTER	.prt	NX Partfile

2.6.2 Importieren eines Datasets

- Sie können Datasets in Teamcenter unter Ihren Item Revisionen einfügen
- Für den Fall, dass die Datasets noch nicht in Teamcenter abgelegt sind, können Sie das Dataset importieren
- Wenn Sie das Dataset unter Ihrer Item Revision importieren, müssen Sie bedenken, dass das Dataset nicht unter dem Item zu finden ist sondern nur unter der Item Revision.
- Die Revisionen die aus dieser Item Revision heraus revisioniert werden, haben ebenfalls die Referenz des Datasets in den Item Revisionen.
- Sie können auch direkt in Teamcenter ein ganz neues Dataset erstellen.

2.7 Relationen

• Viele Informationen beschreiben einen Artikel oder sind verknüpft mit dem Item, der Revision

 Teamcenter nutzt Relationen (Beziehungen), um den Zusammenhang zwischen Datenobjekten und Items / Revisions zu definieren.

Automatisch definierte Relationstypen:

Revision

JTSession & 3DMarkup

BOM view & BOM view revision

IMAN_Drawing Relation between UGMaster & UGPart

2.7.1 Benutzerdefinierte Relationstypen

(z.B. beim Kopieren / Einfügen von Objekten in ein Item / eine Revision)

• Specification Relation

Dokumente einer Revision. Werden bei einer Freigabe kontrolliert und entsprechend gesperrt (z.B. 3D-Master, Zeichnungen, NC-Programme,...)

• Requirement Relation

Beinhalten Kriterien, die durch die Konstruktion erfüllt werden müssen, definieren aber nicht wie die Konstruktion ausgeführt wird. (z.B. Lastenheft)

• Altreps

(alternative Repräsentation) – Alternative Beschreibung des Bauteils (z.B. Feder gespannt / nicht gespannt. Da es sich nur um eine Zustandsbeschreibung handelt, werden diese in Stücklisten nicht parallel zum Teil erscheinen.

Manifestation Relations

Beziehung von Dokumenten mit nur erläuterndem Charakter. Diese haben keine Bedeutung im Sinne einer relevanten oder rechtlichen Produktbeschreibung (Bspw. interne Präsentationen, Filme, Fotos...)

• Reference Relation

Allgemeine, nicht definierte Beziehungen zwischen Daten-Objekten und Items / Revisionen. (z.B.: Erfahrungsberichte, Fachartikel, Laborberichte Notizen...)

3. Arbeiten in Teamcenter

3.1 Suchabfragen

3.1.1 Suchwerkzeuge in Teamcenter

Abfragetyp

- Standard-Abfrage
- Kundenspezifische-Abfrage

Abfragedurchführung über

- Quick Search Funktionen
- Erweiterte Suche

3.1.2 Quick Search Funktion



Ergebnisse der Schnellsuche können nicht zu Ihren gespeicherten Suchen hinzufügen.

3.1.3 Erweiterte Suche



11/24

1	Aufrufen der erweiterten Suche
2	Eingabe des Suchkriteriums
3	Auswahl der vorkonfigurierten / definierten Suchen
4	Aufruf / Auswahl vergangener Suchen
5	Speichert die Suche in "meine gespeicherten Suchen"
6	Suchergebnis sortieren
7	Wiederholung der Suche
8	Löschen aller Suchkriterien
10	Die Suche kann über die Eingabetaste (ENTER) ausgeführt werden.

3.2 Check-Out & Check-In

3.2.1 Grundlagen zum Aus- und Einchecken

Sie können Elemente in Teamcenter einchecken und daraus auschecken und dabei exklusive Zugriffsberechtigungen bewahren, sodass andere Benutzer keine Änderungen an den Daten vornehmen können.



- Mit der Option **Auschecken** wird ein Element in Teamcenter gesperrt, sodass nur Sie es ändern können. Allerdings können andere Benutzer das Element weiterhin anzeigen.
- Mit der Option **Einchecken** wird die Sperrung aufgehoben, wodurch andere Benutzer auf das Element zugreifen können.

3.2.2 Auschecken einer Konstruktion

Bevor Sie eine Änderung an Ihrer Konstruktion vornehmen, müssen Sie diese zunächst auschecken. Auf diese Weise wird das Element gesperrt und verhindert, dass gleichzeitig andere Benutzer Änderungen vornehmen.

- 1. Wählen Sie das Element aus, das Sie aktualisieren möchten.
- Klicken Sie in der Symbolleiste auf Auschecken ¹
 Im Fenster Informationen wird das Objekt angezeigt, dessen Eigenschaft Ausgecheckt auf Y festgelegt ist.

🎽 Ubersicht 🕄 😭 Details 📩 Auswirk 👓 Viewer 💈 JT-Vors 🗞	Prozessv						
🌤 🔶 Senden an 👻 🛃 🕶	🛫 🛍 💎						
X.0003.0002 TestItem1 Eigentümer: Änderungsdatum: Freigabestatus: Typ: <u>Steadm (tcadm)</u> 16.Mai.2019 07:00 FFG Engineering Item							
Übersicht Zugehörige Datasets Prüfprotokolle Änderungsverlauf							
✓ Verfügbare Änderungsstände	✓ Vorschau						
♂ X.0003.0002-00 TestItem1 Teileeigenschaften							
Beschreibung:							
Eigentümer: Stadm (tcadm) Gruppen-ID: Stadm (tcadm) Letzter ändernder Benutzer: Stadm (tcadm)							
Ausgecheckt: Y Ausgecheckt von: Stadm (tcadm)	Aktionen Kopieren						
i <u>Weitere Eigenschaften</u> ✓ Klassifikationseigenschaften	weither weithe						
·	,						
Auschecken Speichern und ausgecheckt beibehalten							

Jetzt können Sie das Element öffnen und Änderungen vornehmen.

3.2.3 Einchecken einer Konstruktion

Wenn Sie eine Änderung an Ihrer Konstruktion vorgenommen haben, müssen Sie sie anschließend einchecken. Auf diese Weise wird das Element entsperrt, sodass es von anderen Benutzern ausgecheckt und geändert werden kann.

- 1. Wählen Sie das Element aus, das Sie einchecken möchten.
- 2. Klicken Sie in der Symbolleiste auf **Einchecken**

Die Eigenschaft Ausgecheckt wird aktualisiert

> Senden ar	n v 🗞 v 🍼 🛍 🛛 🗸						
	-						
X.0003.0002 TestItem1 Figentümer: Änderungsdatum: Freigabestatus: Typ: tcadm 16.Mai.2019 07:00 FFG Engineering Item Übersicht Zugehörige Datasets Prüfprotokolle Änderungsverlauf Verfügbare Vorschau Image: Stande Vorschau Image: Stande Vorschau							
 ▼ Teileeigenschaften Beschreibung: Eigentümer: Gruppen-ID: <u>h</u> <u>dba</u> ▼ Letzter ändernder Benutzer: <u>Letzter ändernder Benutzer:</u> <u>Letzter Benutzer:</u>	9						
Ausgecneckt von: <u>Kein Wert</u> <u> Weitere Eigenschaften</u> ✓ Klassifikationseigenschaften	Aktionen Kopieren Speichern unter Neuer Workflow-Prozess						
Auschecken	kt beibehalten						

3.3 Structure Manager

3.3.1 Einleitung

Structure Manager ermöglicht es Ihnen, allgemeine Produktstrukturen zu erstellen, die so konfiguriert werden können, dass die Produktstruktur zu einer bestimmten Zeit oder für eine bestimmte Einheit dargestellt werden kann, wie beispielsweise:

- Die aktuelle Herstellungskonstruktion des Produkts
- Die Produktstruktur, die zu einem bestimmten Datum gültig war
- Eine bestimmte Kundenvariante

Durch das Erstellen einer einzigen generischen Struktur, die dann entsprechend individueller Benutzeranforderungen konfiguriert werden kann, müssen die Baugruppenstrukturen nicht dupliziert werden. So werden die damit verbundenen Probleme, wie Wartung, redundante Informationen und Komplexität der Suchen vermieden.

Der Structure Manager zeigt Ihre Produktstruktur im mehrstufigen Listenformat mit Einrückungen an, die Sie komfortabel durchsuchen können. Diese Liste ist mit der Stückliste vergleichbar, die Konstruktionsabteilungen verwenden, um Fertigungsinformationen aufzulisten.

Structure Manager arbeitet mit anderen Anwendungen zusammen, die die Produktstruktur definieren oder nutzen, beispielsweise Platform Designer, Design Context, Multistruktur-Management, Manufacturing Process Planner und Part Planner.

3.3.2 Öffnen des Structure Managers

Der Structure Manager kann über das Navigationsfenster gestartet werden

V Erste Schritte							
(iii) Mein Teamcenter							
🕜 Struktur-Management							
Lifecycle-Viewer							
Anderungsverwaltung							
🍲 🤧 🚉 🚟 📰 🛟 👫 🐂 »							
Bereit							

Hierdurch wird die Anwendung mit einem neuen und leeren Fenster geöffnet

I								
I	Keine Struktur - Latest Working - Datum - "Heute"							
I	Stücklisteneintrag	Regel konfiguriert v	Elementänderungsstatus	Pos.	MaBeinheit Refe 8	Teiletyp	MAG Zusatztext GER	M., XI
I								
I								
I								
1								

3.3.3 Öffnen des Structure Managers

Um einen existierenden Stücklistenansichtsänderungsstand (BVR = BOM View Revision) im Struktur Manager zu öffnen, nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten:

• Doppelklick auf die Stücklistenansicht (View)

X.0000.3311 STAENDERBAUGRUPPE
 X.0000.3311-Ansicht
 X.0000.3311-00 STAENDERBAUGRUPPE ER
 Ansicht
 X.0000.3311-00 ER
 X.0000.3311/00-Ansicht ER
 ER ER

- Auswählen des Ansicht (View) & (Strg+O) bzw. im Menü 🛛 Datei 🗋 Öffnen
- Rechte Maustaste auf ausgewählte View 🛛 Senden an 🗋 Struktur-Management

a 🗊 X.0000.3311 STAENDERBAUG	RUPP	E				
	* 1	Ausschneiden Kopieren	Strg+X Strg+C			
▷ 월 X.0000.3311-00 ER ▷ 태 ₁ ⁰ X.0000.3311/00-Ansicl ER ER		Bericht erstellen Öffnen mit	,	L		_
X.0000.3181-00 ANBAUTEILE		Senden an	•		Berichterstellung	- 1
		Einchecken/Auschecken		100	Beziehungs-Browser	
	_			-	Briefumschlag	- 1
	81	Aktualisieren	F5	9	Fertigungsprozessplanung	- 1
	E	Eigenschaften bearbeiten		1	Lifecycle-Viewer	
	e	Eigenschaften anzeigen	Alt+P		Mehrfachstücklistenverwaltung	
	8	Zugriff		-	Mein Teamcenter	- 1
		Projekt	•	٩	Multi-Structure-Management	
	2	Wo zugewiesen		7	Struktur-Management	
		Lizenz		• () o	Workflow Viewer	43
		Mehrstandort-Synchronisierung	•	ġ:	Zeitplan-Management	
		Zu Favoriten hinzufügen				

3.3.4 Übersicht Struktur-Manager

📝 Struktur-Management 🖂				
X.0000.3311-00 STAENDERBAUGRUPPE (Ansicht) - Latest Wor	king - Datum - "Heute"			
Stücklisteneintrag	Regel konfiguriert v	Elementänderungsstatus	Pos.	Maßeinheit Refe
X.0000.3311-00 STAENDERBAUGRUPPE (Ansicht)		ER		
🖶 🛷 X.0000.3011-00 SCHMIERUNG (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
- J X.0000.3638-00 VERSCHLUSSSCHRAUBE	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
- JANNESSERVERSCHLUSSSCHRAUBE	Hat Status(Beliebig	ER	20	jede
🖨 💣 X.0000.2875-00 GEGENLAGER (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	20	jede
	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
- 🗇 X.0000.3293-00	Hat Status(Beliebig	ER	20	jede
🕸 💣 X.0000.3390-00 TEMPERATURSENSOR (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	30	jede
🖹 🗇 💣 X.0000.3136-00 STOERKONTUR (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	40	jede
😑 💣 X.0000.2959-00 STOERKANTENAUFRISS (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
🕀 💣 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
🖨 🛷 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	20	jede
	Hat Status(Beliebig	ER	10	jede
🕀 💣 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	30	jede
🕀 💣 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	40	jede
🗄 💣 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	50	jede
B J X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	60	jede
August 2000 - 100 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	70	jede
B J X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	80	jede
🕀 💞 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	90	jede
🗄 💣 X.0000.3141-00 (Ansicht)	Hat Status(Beliebig	ER	100	jede
IIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	Hat Status(Beliebig	ER	50	jede

- Anzeige der Baugruppenstruktur in Form von aufklappbaren Baumdiagrammen in Listenform
- Entspricht der Konstruktionsstruktur aus dem CAD kommend, allerdings können auch Komponenten ohne Geometrie (Zusatz, Hilfsstoffe...) hinterlegt werden.

3.4 Workflows

3.4.1 Einleitung

Alle in Arbeit befindlichen Objekte durchlaufen bis zu ihrer Fertigstellung mehrere Prozesse.

Workflow

- Abfolge von **Prozessen**
 - Durchgeführt auf 1:n Objekt(en)

- Prozess
 - 1:n Aktivitäten / Aufgaben
 - Durchgeführt von unterschiedlichen Ressourcen (z.B. Benutzern) in unterschiedlichen Rollen.

• Ergebnis

• z.B. Statusänderung von Objekten

3.4.2 Starten eines Workflow-Prozesses

Dialog "Neuer Prozess"		Σ	3
			_
Beschreibung:			
Prozessvorlage:			
✓ "Im Aufbau"-Vorlage anzeigen Prozesso	vorlagenfilter: 🔘	Alle Zugewies	sen
Anhänge 📔 Prozessvorlage Alle Aufgaben zuweisen			
Aufgabenanhänge Jiele XJ003J001-00 TROUGH Referenzen			
OK Abbrechen			

- Auswählen des/der Objekt(e) [einer Item-Revision]
- Prozessdialog starten <STRG>+<P>
- Prozessdefinition im Dialogfenster "Neuer Prozess"
- Prozessvorlage: "FFG 01 Engineering Release"
- **Prozessstart** → "OK"

3.4.3 Prozessindikatoren

• Objekte, die sich aktuell in einem Workflow befinden werden wie folgt gekennzeichnet:



• Objekte, die sich in einem Workflow befinden und Sie selbst eine Freigabe erteilen müssen,

werden Ihnen in ^{Meine Arbeitsliste} angezeigt.

 Nach Start des Workflows können Sie in ^{Meine Arbeitsliste} die gewünschten Neutralformate aller im Workflow befindlichen Objekte (Teil oder Struktur) auswählen. Hierzu müssen Sie wie unten im Screenshot aufgezeigt die ^{ProcessControlForm} mit Doppelklick anwählen und einen Check-Out ausführen. Anschließend können Sie die "ProcessControlForm" bearbeiten, speichern und wieder einchecken.

🍙 🌭 Meine Arbeit	sliste	
a 📋 tcadm (to	adm) Aktive Aufgaben	
a 🛅 Auszu	führende Aufgaben	
⊿ 🔷 X.	0003.0001-00 TROUGH (Review Selection)	
▷ @	Ziele	
4 🗈	Referenzen	
~ -	ProcessControlForm	
D Zu ve	folgende Aufgaben	
E Zeitpi	an-Aurgaben	
	Tement-wachilenten	
E	Process Control	
	Create DWG: 🔘 Wahr 💿 Falsch	
	Create DXF: 🔘 Wahr 🔘 Falsch	
	Create IGES: 🔘 Wahr 🔘 Falsch	
	Create JT: 💿 Wahr 💿 Falsch	
	Create PDF: 💿 Wahr 🔘 Falsch	
	Create STEP: 🔘 Wahr 💿 Falsch	
	Create TIFF: 🔘 Wahr 💿 Falsch	
<u>8</u>	 () 	
wählen Sie	"Aufgabe ausführen, durch.	I

 Anschließend wählen Sie "Aufgabe ausführen, durch. Hier können Sie nun weitere Aufgabenanweisungen an den im nachfolgenden Schritt befindlichen Mitarbeiter mitteilen, wenn Sie ein "Peer Review" durchführen. Bei der Durchführung eines "Self Review, sind sie der endgültige Freigeber des Engineering Release – anschließend werden die gewünschten Neutralformate erstellt.

4. Teamcenter Integration für NX

4.1 Teamcenter Navigator

- Der Teamcenter Navigator zeigt die aktuelle Ordnerstruktur des Benutzers
- Die Spalten können nach Bedarf angepasst werden

nsichtsstil				Struktur	-	-
Objekt 🔺	Nummer	Änderu	Beschreibung	Тур	Ausgec	9
– 🕎 Teamcenter						111
+ 🚷 Home			tcadm	Persönliche A		
🖃 🎽 Newstuff			tcadm	Newstuff Fol		
😑 🚼 X.0003.0000	X.0003.0000			FFG Engineeri		3
⊨ 🚱 X.0003.0000	X.0003.0000	00		FFG Engineeri		0.
	X.0003.0000	00		Model		
= 🔒 X.0003.0001 TR	X.0003.0001			FFG Engineeri		
- 🛞 X.0003.0001	X.0003.0001	00		FFG Engineeri		-
	X.0003.0001	00		Model		-
- 💫 X.0003.0	X.0003.0001	00	X.0003.0001-00	Drawing		E
主 🔒 XD.0000.0001	XD.0000.0001			FFG Document		_
+ 🕒 Kürzlich						3
+ 🔯 Meine Suche						
🕂 😫 Projekte						
+ 📋 Zwischenablage						

• Mit RMT sind folgende Dateioperationen möglich:

🗉 🚷 Home		tcadm	Persönliche A
🖃 🎬 Newstuff		tcadm	Newstuff Fol
– 🔒 X.0003.0000	X.0003.0000		FFG Engineeri
😑 🖂 X.0003.00	Aktualisieren		FFG Engineeri
	Öffnen		Model
- 🔒 X.0003.0001			FFG Engineeri
i 🦂 🚑 X.0003.00	Ausschneiden		FFG Engineeri
	Kopieren 🚺		Model
	Vanada kina di ana		Drawing
+ 🔒 XD.0000.000:	Komponente ninzurugen	2	FFG Document
+ 🕒 Kürzlich	Projekte 3		
🗉 🔯 Meine Suche	Anforderungsverknünfur	iden anzeiden	
+ 😭 Projekte	I	igen unzeigen	
🛨 🛅 Zwischenablage			
1 Cut und Copy hat die gleiche W	irkung wie in der "My	Teamcenter" Un	ngebung
2 Öffnet den Dialog "Komponente	e hinzufügen"		

3 Fügt das Objekt einem Projekt hinzu

4.2 Teamcenter Navigator Suche

	Ansichtsstil					E. Struktur	•
	Objekt 🔺		Nummer	Änderu	Beschreibung	Тур	Ausgec
	- 👌 Teamcent	er					
	+ 🏠 Home				tcadm	Persönliche A	
	😑 🚞 Newsti	uff			tcadm	Newstuff Fol	
	÷ 🔧 X.0	003.0000	X.0003.0000			FFG Engineeri	
	ė 🔧	X.0003.0000	X.0003.0000	00		FFG Engineeri	
		🚯 X.0003.0	X.0003.0000	00		Model	1
	😑 🔧 X.0	003.0001 TR	X.0003.0001			FFG Engineeri	
	ė 🐣	X.0003.0001	X.0003.0001	00		FFG Engineeri	
		🚯 X.0003.0	X.0003.0001	00		Model	
		🖧 X.0003.0	X.0003.0001	00	X.0003.0001-00	Drawing	
	🗉 🛃 XD	.0000.0001	XD.0000.0001			FFG Document	
	+ 🕒 Kürzlic	h					-
	*		m				•
	Suchen						/
	X.000*						•
	Erweiterte Such	he					
	Filter durchsud	hen					/
	Detailebene	Vollständig					•
	Änderungsstand	Alle					Ŧ
	Тур	Alle					Ŧ
	Cadeoptionen 1 Nur Struktur I Option Teilweis Kontext Änderun Latest Working	fur Baugrupp aden e geladen gsstandregel/K	ionfiguration	• Dia	alogfenster "Lade	3 optionen"	
	Vorschau						L .
	VUSUIOU						
uche mit Wildca	rds wie in de	er Teamo	enter Ur	ngebur	ng		
weiterte Suche							
adeoptionen für	Baugruppen						

4.3 Teamcenter Navigator Erweiterte Suche

21/24

X.000*	Objekt X.0000.0002-00 LOCATL. X.0000.0003-00 PIN X.0000.0003-00 PIN X.0000.0003-00 PIN X.0000.0003-00 PINEX T X.0000.0007-00 PINEX T X.0000.2859-00 ELEXTRO	Nummer X.0000.0002 X.0000.0003 X.0000.0004 X.0000.0005 X.0000.0007	Anderu 00 00 00	Beschreibung Typ FFG Er FFG Er FFG Er	igineeri	Ausgec	Status	Datum ge 15-Jul-2019 15-Jul-2019	8n 91 91
X.000*	X0000.002-00 LOCATL. A 0000.003-00 PIN X0000.003-00 PIN X0000.003-00 PIN X0000.003-00 PIN X0000.003-00 PINEX T X0000.003-00 PINEX T X0000.2859-00 ELEXTRO	X.0000.0002 X.0000.0003 X.0000.0004 X.0000.0005 X.0000.0007	00 00 00	FFG Er FFG Er	igineeri		ER	15-Jul-201	91
X.000*	COULDUS-OD PIN COULDUS-OD COULDUS-OD	X.0000.0003 X.0000.0004 X.0000.0005 X.0000.0007	00	FFG Er	gineeri		ER	15-Jul-201	91
×	 AL0000.0004-00 HOLDIN AL0000.0005-00 MAIN SP AL0000.0007-00 INDEX T AL0000.2859-00 ELEKTRO 	X.0000.0005 X.0000.0007	00	FFG Er	ACCURATE PROPERTY.		FD	2.E. J. J. 2021	
	AD000.0007-00 INDEX T A X.0000.2859-00 ELEKTRO	X.0000.0007		EDG D	alasad		ER	13-Jul-2019	
	+ 🗞 X.0000.2859-00 ELEKTRO		00	FFG E	igineeri.		ER DS	15-14-201	0.0
		X 0000 2859	00	FFG Er	gineeri		51,12	16-Jul-201	91
^	+ A X.0000.2860-00 SCHLAU	X.0000.2860	00	FFG Er	gineeri			16-Jul-201	1
~	+ 🚴 X.0000.2861-00 ELEKTRO	X.0000.2881	00	FFG Er	gineeri			16-Jul-201	
	+ 🚴 X.0000.2862-00 ENDANS	X.0000.2862	00	FFG Er	gineeri			16-Jul-201	1
in •	+ 🔥 X.0000.2863-00 ELEKTRO	X.0000.2863	00	ere r.	nipeeri			16-Jul-201	1
	+ 🍌 X.0000.2864-00 ENERGIE	X.0000.2864	00	Beliebiges Objekt	neeri			16-Jul-2010	91
^	+ 🍌 X.0000.2865-00 FLUIDKO	X.0000.2865	00	Beliebiges Objekt	neeri			16-Jul-2010	1
-	* 🍓 X.0000.2866-00	X.0000.2866	00	CAM	neeri			16-Jul-201	91
-	+ 🍓 X.0000.2868-00 KABEL	X.0000.2868	00	Zeichnung	neeri			16-Jul-201	91
	* 🍓 X.0000.2869-00 ELEKTRO	X.0000.2869	00	Modell	neeri			16-Jul-201	91
^	* 🍓 X.0000.2870-00 INSTALL	X.0000.2870	00	Multi-CAD	neeri			16-Jul-2019	91
	* 🍓 X.0000.2871-00 GEBERK	X.0000.2871	00	Ausgecheckter Dataset.	heeri			16-Jul-2019	91
	+ 🏇 X.0000.2872-00 KABEL	X.0000.2872	00	Elementänderungsstand	neeri			16-Jul-2019	1
	Ergebnis			Allgemein				~	Weite
	Number	Änderur	ngsstand:		Names				
sue Suche Speichern unter			_						
						_			
•						<	ж	Abbreche	n
	eue Suche Speichern unter		• 		+	• @ X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt • eeri • @ X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt • eeri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM • eeri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 Zeichnung • eeri • @ X.0000.2866-00 KABEL X.0000.2869 00 Medell • eeri • @ X.0000.2869-00 ELEKTRO X.0000.2870 00 Multi-CAD • eeri • eeri • @ X.0000.2869-00 IINSTALL X.0000.2870 00 Multi-CAD • eeri • eeri • @ X.0000.2870-00 IINSTALL X.0000.2871 00 Bemeritanderungsstand • eeri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Bemeritanderungsstand • eeri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Bemeritanderungsstand • eeri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Bemeritanderungsstand • eeri	• @ X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM veri • @ X.0000.2866-00 KABEL X.0000.2866 00 Zeichnung veri • @ X.0000.2866-00 KABEL X.0000.2869 00 Medell veri • @ X.0000.2869-00 ELEKTRO X.0000.2870 00 Multi-CAD veri veri • @ X.0000.28971-00 ELEKTRO X.0000.2871 00 Ausgecheckter Dataset veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementa veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementa veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementa veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementa veri veri • Wubber Änderungsstands Name Veri veri </td <td>• @ X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 Zeichnung veri • @ X.0000.2866-00 EINETRO X.0000.2870 00 Modell veri veri • @ X.0000.2870-00 EINSTALL X.0000.2870 00 Multi-CAD veri veri • @ X.0000.2870-00 EINSTALL X.0000.2871 00 Aurgecheckter Dataset veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • Wubber Anderungsstand: Name Veri Veri Veri<td>• # X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2869 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2870 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2870-00 INSTALL X.0000.2870 00 Mudell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2871-00 GEBERK X.0000.2871 Bernent 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2872-00 KABEL Bernent Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • Wuber İnderungsstand Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 <t< td=""></t<></td></td>	• @ X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM veri • @ X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 Zeichnung veri • @ X.0000.2866-00 EINETRO X.0000.2870 00 Modell veri veri • @ X.0000.2870-00 EINSTALL X.0000.2870 00 Multi-CAD veri veri • @ X.0000.2870-00 EINSTALL X.0000.2871 00 Aurgecheckter Dataset veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • @ X.0000.2872-00 KABEL X.0000.2872 00 Elementra veri veri • Wubber Anderungsstand: Name Veri Veri Veri <td>• # X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2869 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2870 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2870-00 INSTALL X.0000.2870 00 Mudell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2871-00 GEBERK X.0000.2871 Bernent 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2872-00 KABEL Bernent Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • Wuber İnderungsstand Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 <t< td=""></t<></td>	• # X.0000.2864-00 ENERGE X.0000.2864 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2865-00 FLUIDKO X.0000.2865 00 Beliebiges Objekt revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2866 00 CAM revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2869 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2866-00 K.DBEL X.0000.2870 00 Modell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2870-00 INSTALL X.0000.2870 00 Mudell revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2871-00 GEBERK X.0000.2871 Bernent 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • # X.0000.2872-00 KABEL Bernent Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 • Wuber İnderungsstand Name 16-Jul-2015 revi 16-Jul-2015 <t< td=""></t<>

...in "My Teamcenter" gespeicherten Suchen

4.4 Teamcenter Funktionen im Baugruppen Navigator

• Alle Informationen aus Teamcenter aktuell halten

	Baugruppen-Navigator			
0	bjekt 🔺		Nummer	Änderu
ė	X.0000.3311-00 STA	ENDERBATT	110000000000	-
	🗄 🔀 🔧 X.0000.3414-00 ST	AENDER	Baugruppe auswählen	U
	▪ ₩ 🔂 X.0000.2986-00 H/	AUPTLAGEI 🍺	Teamcenter-Informationen akt	ualisieren
	🗉 🗹 🔧 X.0000.2986-00 H/	AUPTLAGE	Öllnan	
	🛨 🛃 🔧 X.0000.3567-00 AM	ISCHLAG	Onnen	,
	🗉 🔀 🔧 X.0000.3567-00 AM	ISCHLAG	Struktur akt <u>u</u> alisieren	
	🗉 🛃 🔧 X.0000.2875-00 GE	GENLAGEF	Beim Speichern "Präzise" aktivi	eren
	🛨 🛃 🔧 X.0000.2875-00 GE	GENLAGEF	Annednunnen	
	💿 🔀 🔧 X.0000.2862-00 EN	idanschl 🥍	Anordnungen	
	🗉 🛃 🔧 X.0000.2862-00 EN	IDANSCHL	Navigatorreihenfolge	,
	+- 🔀 🔧 X.0000.3059-00 EN	IDBLOCK	Ausblenden	
	🖭 🛃 🔧 X.0000.3274-00 M	OTORBAU		
	🗉 🔀 🚯 X.0000.3369-00 M	OTORBAU(Anzeigen	•
	표 🔀 🔧 X.0000.3475-00 M	OTORBAU(🚳	Nur anzeigen	2
	🗹 🎯 X.0000.3083-00 AN	BAUTEILE	Projekte	
	🗹 🍞 X.0000.3181-00 AM	BAUTEILE		
	🗄 🔀 🔧 X.0000.3274-00 M	OTORBAU(Eigenschaften	
	🗉 🗹 🔧 X.0000.3369-00 M	OTORBAUGR	X.0000.3369	00
1 Informationen aus Te	amcenter aktualisi	eren		
2 Fügt das Objekt einer	n Projekt hinzu			

4.5 Teile erstellen und speichern

• Das Anlegen eines neuen Items in Teamcenter wird in NX wie folgt durchgeführt:

Schritt 1:



2 Anlegen von einem neuen Datensatz über Strg+N

- Das Anlegen eines neuen Items als Master-Teil ist als Beziehung "master, ersichtlich und beinhaltet das Model.
- Das Anlegen eines neuen Nicht-Master-Teils ist als Beziehung "specification ersichtlich und beinhaltet das DrawingPart.

- de sera						Managhan	
onagen					^	vorschau	
				Einheiten mm	-		
Name	Тур	Einheiten	Beziehung	Eigentümer	Elementtyp		
FFG - rx120_mag_model	Konstruktion	mm	master	infodba (d	FFG Engineerin		
Leet/ohne Vorlage	Konstruktion	mm	Kein	Kein	Kein		
Leer/ohne Vorlage	Baugruppen	mm	Kein	Kein	Kein	Keine Vorschau möglich	
e					•		
			-				
ime und Attribute							
Name	Wert			Andere Param	eter		1
Rp	* Doopek	icken Sie. um di	e Zuweisung durch .				
Anderungsstand	* Doopek	ichen Sie. um d	e Zuweisung durch	Alternative IDs			P
Name	* Doonelk	ichen Sie, um di	e Zoweinzna durch	Projekte			-
finématerialTune	HALE	rener oncy arr a	concord or or.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
ing motorian poc	THE D			Ordner			
			10	:Newstuff			6
kundäre Attribute				-			

Hier müssen gewisse Pflichtattribute dem neu erstellten Item zugewiesen werden.

4.6 Teile revisionieren und speichern

- Die Revisionierung von Master-Teilen erfolgt mit: Menü Datei → Speichern → Speichern unter...
- Als neuen Änderungsstand (Revision) erzeugen
- Als neues Element speichern erzeugt ein neues Teil unter einer neuen Teilenummer
- Als Alt-Rep speichern legt ein neues Dataset mit altern. Geometriepräsentation unter dem aktuellen Teile- / Revisionsstamm an.

ei Startseite	Baugruppen	Analyse	Baugruppe in Teamcer	nter importieren				
Neu		Stra+N	Standardeinstellungen		^	Name und Attribute für zu in	mportierende Teil	e
		Jugen	Elementtyp 2	FFG Engineering 3	em •			
Offnen		Strg+O	Typ aus Teiledatei verwei	nden				
Nicht verwaltetes <u>T</u> eil ö	ffnen		Namen- und Attributkomm	entierung				
erezeichen öffnen			Nummerierungsquelle	CIDD DADT MARAEL	-			
resezeronen onmen			Standardbeschreibung	SIDE PART DESCI	-			
Schließen		•		steel, see frend				
	Freeha		Komponenten		^			
trweiterte reamcenter-	Suche		Abhängige Teile einsch	ließen				
Speichern		,	Komponenten sucher: A	us Ordner	ţ٦,			
/orginstellungen		,	Zu importierende Teile		^			
			Baugruppen oder Teile ausw	ählen	18			
Alternative Element <u>n</u> ur	nmern hinzufügen.		Protokolldatei für Einrichten	von Import auswählen	-			
Drucken			Aus Ordner importieren	3		Sekundäre Attribute		
Pjotten		Strg+P	Andere Parameter		v	Attribute zurücksetzen		
Baugruppe in Teamcen	ter importieren	0	DFA-Dateien importieren	1	~	Projekte		
			Prüfen und einen Testlau	f durchführen	v	Vachandanar Tail aurwählen		
saugruppe ausernaib	von Teamcenter exp	portieren				vernandenes reir auswanien		
mportieren		,				Alternative Elementnummern		
Exportieren		,					OK	Abbre
	El Startseite geu Offnen Offnen Wicht verwaltetes Teil Ø Wicht verwaltetes Teil Ø Startseite Gebieden Startseite Enweiterte Teamcenter- Speichern /orginstellungen Niternative Elementgun Orucken Spotten Spotten Saugruppe in Teamcen Baugruppe außerhalb Moortieren	Elistantseite Baugruppen geu Offnen geture Offnen Wicht verwaltetes Teil öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen öffnen geszeichen Vorginstellungen Auternative Elementgummern hinzufügen Orucken Motten Baugruppe in Teamcenter importieren Baugruppe außerhalb von Teamcenter expression	Bill Startseite Baugruppen Analyse geu Strg+N Strg+N Qffnen Strg+O Wicht verwaltetes Teil öffnen strg+O gezeichen öffnen strg+O geszeichen öffnen strg+O geichern /orginstellungen Alternative Elementgummern hinzufügen Orucken /jotten Strg+P Baugruppe in Teamcenter importieren Baugruppe außerhalb von Teamcenter exportieren	Bi Startseite Baugruppen Analyse Conditionation of the the test of the the test of the test of the test of the test of the test of the test of the test of the test of the test of test	Bi Startseite Baugruppen Analyse Control Contrectica Contenter Contenter Control Control Control Control Control	ei Startseite Baugruppen Analyse Or duightepet in telentete reportieren geu Strg+N geu Strg+N Qffnen Strg+O Wicht verwaltetes Teil öffnen Strg+O gezezeichen öffnen Ammen: und Atbibuktonvertierung gesezeichen öffnen Standardame gesezeichen öffnen Stoge PART_NAME gesezeichen öffnen Standardame gesezeichen öffnen Stoge PART_NAME gesezeichen Memmeierungsquelle Tele 20-Generator Standardbeschreibung Stog PART_NAME Bi Startseite Baugruppen Analyse gieu Strg+N Qifnen Strg+O Wicht verwaltetes Ieil offnen gezeichen öffnen gichließen Inveiterte Teamcenter-Suche gipeichern Arweiterte Teamcenter-Suche gipeichern Arorginstellungen Witternative Elementgummern hinzufügen Drucken Auternative Elementgummern hinzufügen Drucken Agotten Standarderin importieren Totakolidatei für Einrichten von Import auswählen Protekolidatei für Einrichten von Importieren Baugruppe außerhalb von Teamcenter exportieren mportieren	Bi Startseite Baugruppen Analyse geu Strg+N geu Strg+N Qffnen Strg+O Wicht verwaltetes Teil öffnen gezeichen öffnen gezeichen öffnen geldern Murmerieungsquelle Teile-Bo-Generator Standardeschreibung Stondardeschreibung Stondardeschreibung Standardeschreibung	
2 Durch Doppelklick wird eine neue Änderungsstandnummer der Item Revision vergeben.

 Beinhaltet eine Item-Revision neben dem Master-Teil auch abhängige Dateien, so können die zu übernehmenden Dokumente ausgewählt werden, sofern dies in den Voreinstellungen so definieren.

4.7 Baugruppen in Teamcenter Im- oder Exportieren

Da	atei Startseite Baugruppen A	nalyse H	Baugruppe in Teamcer	iter importieren		υx
	Neu	Strg+N	Standardeinstellungen	FFG Engineering Item	Name und Attribute für zu importierende Teile	^
2	Offnen	Strg+O	Typ aus Teiledatei verwer	iden		
2	Nicht verwaltetes <u>T</u> eil öffnen Lesezeichen öffnen Schließen	,	Namen- und Attributkonve Nummerierungsquelle Standardname Standardbeschreibung	Teile-ID-Generator SIDB_PART_NAME SIDB_PART_DESC		
	Enweiterte Teamcenter-Suche		Komponenten Komponententeile einschi Abhängige Teile einschi Komponenten sucher: Ai	A chließen Jus Ordner		
1	Vorginstellungen Alternative Elementnummern hinzufügen	,	Zu importierende Teile Baugruppen oder Teile auswi	ahlen		
4	Drucken	Stra+P	Protokolldatei für Einrichten Aus Ordner importieren	von Import auswählen 📔	Sekundáre Attribute	-
ba	· Percent		Andere Parameter		Attribute zuruoksetzen	
18	Saugruppe in Teamcenter importieren	•	Brittee und einen Testinut	(durchführen)	Projekte	
8,	Baugruppe außerhalb von Teamcenter export	ieren	Fruten und einen Testau	ourcmunien	Vorhandenes Teil auswählen	
1	Importieren	•			Alternative Elementnummern	Þ
Ď	Exportieren	•			OK A	bbrechen

Aufruf der Import- / Export-Funktion über Datei → BGR in TC imp. / BGR außerh. von TC expor.
 Als Elementtyp muss immer FFG Engineering Item ausgewählt werden.

23/24

Wenn Sie eine ungeladene Baugruppe komplett nach TC importieren möchten, wählen Sie die Funktion "Aus Ordner importieren" aus. Anschließend erscheint ein Dialog und wählen Sie hierbei den höchsten Baugruppenknoten aus.

Um Zeichnungen der Baugruppen und einzelnen Teile zu importieren, müssen Sie die Option "Abhängige Teile einschließen" anhaken.